|  |  |
| --- | --- |
| Nama Lengkap | Roana |
| Universitas | Universitas Pelita Bangsa Cikarang |
| No Whatsapp | 087741282631 |
| Departemen | Fullstack Developer |

Minggu ke - 3

Deskripsi

*Membuat Prototipe – Tampilan interaktif untuk melihat user flow.*

Lampiran

**🛠 Tutorial: Membuat Prototipe Interaktif (User Flow)**

Kita akan menggunakan **Figma** sebagai tool utama, karena gratis dan mudah digunakan.

1. **Persiapan Awal**

✅ **Buat Akun di Figma**

* Buka [https://www.figma.com](https://www.figma.com/)
* Klik **Sign Up** dan buat akun gratis.
* Login ke akun Figma.

✅ **Buat File Baru**

* Klik **New File** untuk mulai proyek baru.
* Ubah nama file menjadi **"Prototipe Absensi Karyawan"**.

1. **Import Wireframe (Dari Minggu ke-2)**

**Langkah-langkah:**

1. Jika sudah memiliki wireframe dari minggu ke-2 di **Figma**, buka file tersebut.
2. Jika wireframe dibuat di **Adobe XD/Sketch**, ekspor ke **SVG/PDF**, lalu impor ke Figma.
   * Klik **File** → **Place Image** → Pilih file wireframe.
3. Pastikan semua halaman ada, yaitu:  
   ✅ **Login Page**  
   ✅ **Dashboard**  
   ✅ **Attendance Page**  
   ✅ **History Page**  
   ✅ **Reports Page**  
   ✅ **Settings Page**
4. **Menambahkan Interaksi Antar Halaman**

**Langkah-langkah:**

1. Klik menu **Prototype** di sebelah kanan layar.
2. Pilih elemen yang akan diberikan interaksi, misalnya **Tombol Login**.
3. Klik dan tarik panah biru ke halaman tujuan (misalnya ke **Dashboard**).
4. Atur **Interaction Details**:
   * **On Click** → **Navigate to** (ke halaman Dashboard).
   * Pilih **Animation**: "Smart Animate" untuk transisi halus.
5. Ulangi untuk elemen lain:
   * Tombol **Clock-In** → Simulasikan perubahan status.
   * Klik **Riwayat Absensi** → Arahkan ke halaman History.
   * Klik **Export Laporan** → Simulasi tombol unduh.
6. Klik **Play (▶️)** di kanan atas untuk melihat hasilnya.
7. **Menyesuaikan UI (Warna & Tipografi)**

**Langkah-langkah:**

1. **Tentukan Skema Warna**
   * Warna utama: **#007BFF (Biru)** untuk tombol utama.
   * Warna sekunder: **#F4F4F4 (Abu-abu terang)** untuk background.
   * Warna teks: **#333333 (Hitam keabu-abuan)** untuk readability.
   * Klik objek → Gunakan **Fill** di kanan layar untuk mengganti warna.
2. **Pilih Tipografi**
   * Gunakan font seperti **Poppins** atau **Inter** (modern & profesional).
   * Heading **(H1, H2, H3)** → **Bold (700)**.
   * Body Text **(paragraf, tombol, label)** → **Regular (400/500)**.
   * Pilih teks → Ubah font di bagian kanan (Typography).
3. **Menambahkan Komponen UI yang Interaktif**

**Langkah-langkah:**

1. Tambahkan **Tombol (Button)**
   * Pilih **Frame (F)** → Buat kotak.
   * Atur radius 8px untuk sudut lebih halus.
   * Tambahkan teks "Clock-In".
   * Gunakan warna biru (#007BFF) untuk tombol aktif.
2. Tambahkan **Input Field**
   * Buat kotak dengan outline abu-abu.
   * Tambahkan placeholder "Masukkan Email/Password".
3. Tambahkan **Navbar & Sidebar**
   * Gunakan **Rectangle Tool** untuk membuat sidebar.
   * Tambahkan ikon untuk navigasi (Dashboard, Absensi, Laporan, Pengaturan).
   * Pastikan sidebar tetap terlihat di setiap halaman.
4. **Testing User Flow & Revisi**

**Langkah-langkah:**

1. Klik tombol **Play (▶️)** untuk melihat hasil prototipe.
2. Cek apakah semua tombol dan navigasi bekerja dengan benar.
3. Jika ada kesalahan, kembali ke mode **Prototype** dan perbaiki.
4. Minta feedback dari tim sebelum finalisasi.
5. **Dokumentasi**

**Langkah-langkah:**

1. **Export Prototipe ke PDF/GIF**
   * Klik **Share** → Pilih **Export**.
   * Simpan sebagai **PDF atau GIF** untuk presentasi.
2. **Tulis Laporan Singkat**
   * Deskripsikan bagaimana user flow berjalan.
   * Tambahkan screenshot tampilan prototipe.
3. **Share ke Tim Developer**
   * Klik **Share** di Figma → Berikan akses ke tim backend/frontend.

**Kesimpulan**

Dengan menyelesaikan tahap ini, maka sudah memiliki **prototipe interaktif** yang siap diuji sebelum masuk ke tahap pengembangan backend di minggu ke-4.

**Selanjutnya:**

* Mulai pengembangan backend dengan **Laravel & MySQL** di minggu ke-4.
* Mempersiapkan API untuk komunikasi antara frontend dan backend.